



Golmar 4502AL
Golmar 4502SE

Önálló
beléptető
proximity olvasóval

Stadio Plus

Telepítési kézikönyv

Köszönjük, hogy ezt a Golmar terméket választotta.

Elkötelezettségünk, hogy a vásárlók igényeinek magas fokon megfeleljünk, és ehhez hasonló minőségű termékeket gyártunk, az ISO-9001 minősítés által valósul meg.

A fejlett technológia és minőségirányítási rendszer biztosítja, hogy a vásárlók és felhasználók a rendszer minden előnyét élvezhessék. A rendszer jellemzőinek és funkcióinak maximális kihasználása és hibátlan működése érdekében ajánljuk, hogy figyelmesen olvassa át ezt az útmutatót és kövesse a leírtakat.

RENDSZERJELLEMZŐK

- Önálló beléptetőmodul proximity kártyaolvasóval
- Kompatibilis a PROXCARD ISO kártyákkal és NEOKEY kulcstartókkal (Golmar 4502/AL)
- Kompatibilis a ISOPROX kártyákkal és KEYPROX kulcstartókkal (Golmar 4502/SE)
- Közelítőleges olvasási távolság: 7cm.
- Akár 500 felhasználó egy vagy több memóriacímen.
- Kombinálható bármely 'Stadio Plus' rendszerrel vagy C4Plus beléptető-rendszerrel
- 1 kimeneti relé 3 másodperces időzítéssel.
- 12Va.c. és 18Vd.c. tápbemenet.

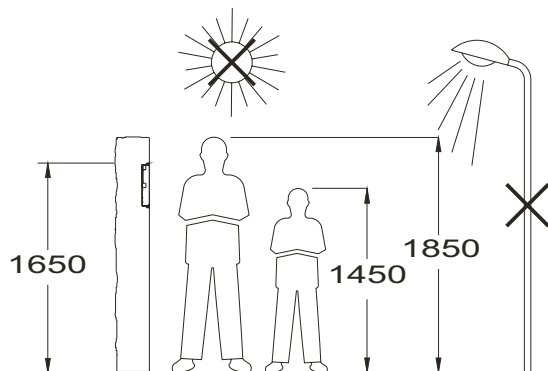
TELEPÍTÉS 'STADIO PLUS' MODULOKKAL

- 'Stadio Plus' kültéri egységekkel együtt telepítés esetén kövesse a kültéri egység leírását . A bekötést és a beléptető programozását ezen leírás szerint végezze.

TARTALOM

Bevezetés.....	1	Modulok programozása.....	
Rendszerjellemzők.....	1	IP működés.....	4 - 5
Telepítés 'Stadio Plus' modulokkal.....	1	Felhasználók érvényesítése	5
Tartalom.....	1	C4Plus működés.....	6
Modulok telepítése.....	2 - 3	Zárnyitó telepítése.....	7
Modulok leírása.....	3	Fontos megjegyzés.....	7
		Ábrák.....	
		Önálló működés.....	8
		Működés 'Stadio Plus' panelekkel.....	8 - 9

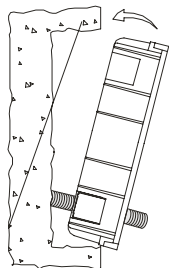
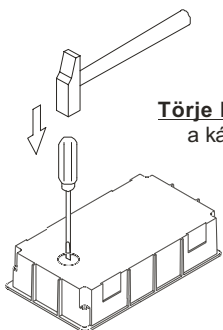
Szerelődoboz helyének meghatározása.



A dobozt kb. 1,65m magasságban kell elhelyezni.
A doboz helyének méretei: 125(W) x 140(AI) x 57(D) mm.

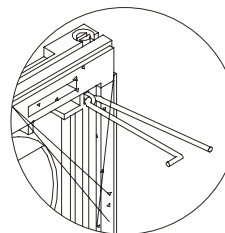
A doboz a legtöbb kültéri környezeti hatásnak ellenáll, célszerű azonban egyéb eszközök, pl. esővédő tető használatát.

Szerelődoboz előkészítése.



A kábelezést a doboz alsó részén levő lyukon keresztül vezesse. A doboz elhelyezése és rögzítése után a védőmatricákat távolítsa el az előlap rögzítőlyukjairól.

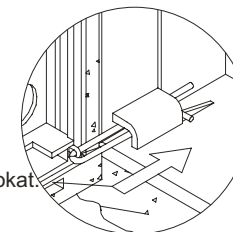
A külső egység paneljének rögzítése a szerelődobozhoz.



Valamelyik irányba nyitva rögzítse a külső egység paneljét a kötődobozhoz; ez megkönnyíti a bekötést. A panel nyílási irányát a rögzítőelem elhelyezése határozza meg, ezeket a doboz rögzítőnyílásaiba kell bepattintani. Pl. ha mindkét rögzítő az alsó szélén van, a panel lefele fog nyílni; ha a jobb szélén vannak, a panel balra fog nyílni.

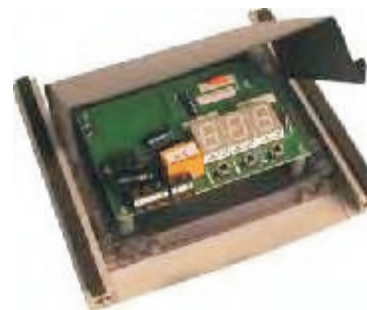
A panel dobozhoz rögzítéséhez a rögzítőket az ábrán látható módon pattintsa be a doboz rögzítőnyílásaiba.

Rögzítse a modult csavarokkal. Az összeállítás végén nyomja a helyükre a takarólapokat.



A MODUL FELÉPÍTÉSE

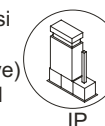
M modul jellemzői



A sorkapcsok a modul fedele alatt találhatók. Az egyes sorkapcsok funkciói az alábbiak:

- + , - : tápbemenet.
- S : adat (csak C4Plus módban).
- 1 : relé közös.
- 2 : relékimenet.

A kijelző jobb oldalán található jumper segítségével két működési mód választható ki:
IP (önállóan, vagy "Stadio Plus" panelekkel együtt működtetve) vagy C4P. A C4P mód csak a C4Plus beléptetőrendszerekkel használható



IP működési mód.



Az IP mód lehetővé teszi ezen modul használatát "Stadio Plus" panelekkel együtt, vagy önállóan. A működési mód kiválasztása a 3. oldalon található.

A programozásba való belépéshez PIN kód szükséges.

Ez a 3 jegyű kód (a bal oldali 0 nem számít bele) a kijelző bal oldalánál levő relére van ragasztva

Programozás közben a modul első részén levő LED pirosan világít.

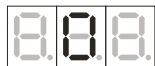
A programozásból való kilépéshez várjon 20 mp-t az utolsó művelet után.



2 mp-ig nyomja meg a C gombot.
A bal oldali számjegy helyén a 0 jelenik meg.



Nyomja meg a "FEL" gombot, amíg a kód első számjegye meg nem jelenik a kijelzőn.



A következő számjegyre lépéshez nyomja meg a "LE" gombot.
A bal oldali számjegy eltűnik, a középsőn a 0 jelenik meg.



Nyomja meg a "FEL" gombot, amíg a kód második számjegye meg nem jelenik a kijelzőn.



A következő számjegyre lépéshez nyomja meg a "LE" gombot.
A középső számjegy eltűnik, a jobb oldalin a 0 jelenik meg.



Nyomja meg a "FEL" gombot, amíg a kód utolsó számjegye meg nem jelenik a kijelzőn.



A kód érvényesítéséhez 2 mp-ig nyomja meg a C gombot:
a kijelzőn megjelenik a teljes kód.

Ha a kód érvényes, a kijelzőn megjelenik a választott működési mód (IP). Érvénytelen kód esetén a kijelzőn az "E-5" üzenet jelenik meg 10 mp-re, és automatikusan kilép a programozásból.



PROXCARD ISO / ISOPROX kártyák és NEOKEY / KEYPROX kulcstartók érvényesítése.

FONTOS: ez a modul Golmar gyártmányú ISO kártyákkal és kulcstartókkal használható. Egyéb proximity eszközök nem használhatók, akkor sem, ha hasonlónak tűnnek.



Érvényes PIN kód esetén a kijelzőn megjelenik az első memóriahely.

A kívánt hely 1-500 között a "FEL" és "LE" gombokkal választható ki.

Egy memóriahelyre több kártya vagy kulcstartó rögzíthető.

Ne felejtse el, hogy a rögzíthető kártyák vagy kulcstartók (felhasználók) száma 500.



Ha a kijelzőn a kívánt memóriacím száma van, mutassa fel a rögzítendő kártyát vagy kulcstartót.

A kijelző a címre rögzített kártyák számát mutatja (beleértve az éppen rögzítés alatt levőét is). A szám jobb alsó sarkában pont látható. Ezután a kijelzőn ismét a memóriacím látható.



Ha már létező kártyát próbál rögzíteni, a kijelzőn először az a memóriacím jelenik meg, ahol a kártya már létezik, majd visszalép arra a címre, ahova rögzíteni próbálta.

A többi kárta rögzítéséhez ismételje meg a fenti lépéseket.



Létező kártya egy adott címről való törléséhez lépjen a kívánt címre a "FEL" és "LE" gombokkal. Ezután nyomja meg a C gombot 3 mp-ig: a kijelzőn a címen rögzített kártyák száma jelenik meg, és a törlést a --- kijelzés erősíti meg.



Az összes kártya törléséhez kb. 15 mp-ig tartsa nyomva a C gombot : a kijelzőn az "IP" jelenik meg, ha a memória törlődött.

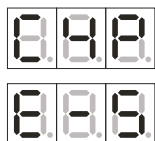
A modul az utolsó művelet után 20 mp múlva kilép a programozási módból.

A kijelző és az első részén levő LED lekapcsol

C⁴Plus működési mód.

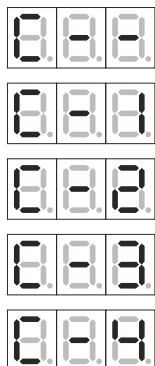
Ezen mód használatával a modul C4Plus beléptetőrendszerhez csatlakoztatható.
Ebben az esetben a modul belső reléje helyett a C4Plus relék működnek.

A 4. oldalon leírt módon, a PIN kóddal lépjen be programozási módba.



Érvényes kód esetén a kijelzőn a választott működési mód látható (C4P). Érvénytelen kód esetén a kijelzőn az "E-5" üzenet jelenik meg 10 mp-re, és automatikusan kilép a programozásból.

Ebben a módban a kártyák rögzítése a modul memóriája helyett a C4Plus memóriába történik.
A C4Plus memóriájának kezeléséhez a DIRECTORPlus szoftver szükséges. Azonban a C4Plus relék egyikét a proximity olvasómodulhoz kell rendelni.

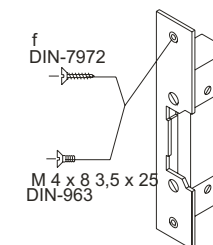


A C4Plus relék a "FEL" vagy "LE" gombokkal választhatók ki.
A kijelzőn az alábbiak jelennek meg:
C-1 (1. relé), C-2 (2. relé), C-3 (3. relé) vagy
C-4 (4. relé).

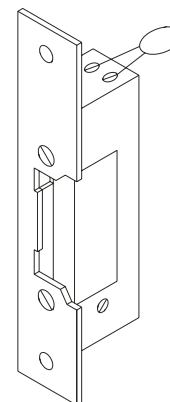
A programozásból való kilépéshez várjon 20 mp-t az utolsó művelet után.

Ajtózár felszerelése.

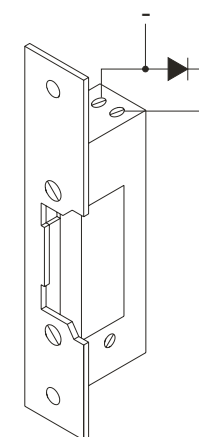
Ha a zár fémajtóba kerül, a rögzítéshez fúrjon
R3,5mm menetes lyukat, faajtó esetén fúrjon
R3mm lyukat.



FONTOS: az olvasóhoz varisztor (fesz. vezérelt ellenállás) és dióda tartozik.
AC zár használata esetén a varisztor
közvetlenül a zár kapcsaira kösse.
DC zár használata esetén a diódát
közvetlenül a zár kapcsaira kösse. Különösen
ügyeljen a polarításra.



AC zár

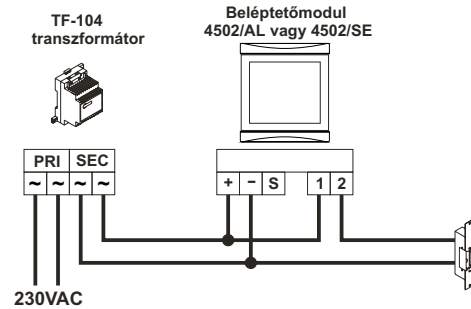


DC zár



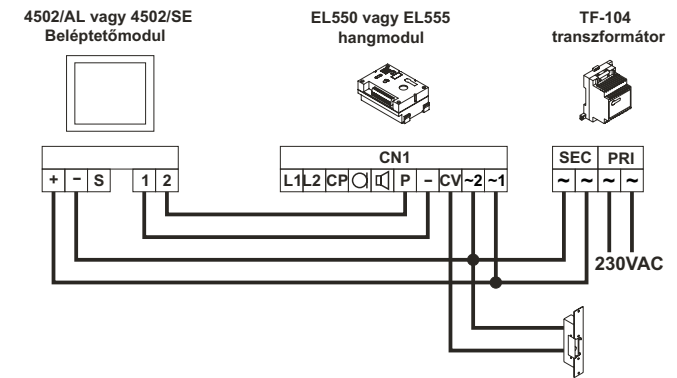
Önálló működés.

Az ábrán TF-104 transzformátor (12Va.c.) szolgál a beléptető táplálására.

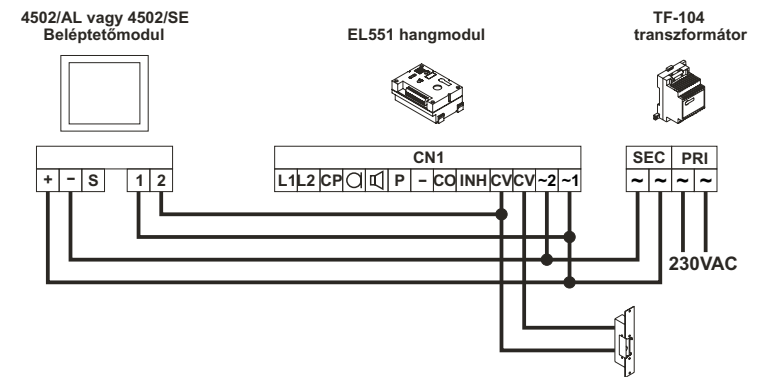


Együtt működés 'Stadio Plus' ajtóvezérlőkkel.

Egy ajtós audio rendszer 4+'n' telepítésben.



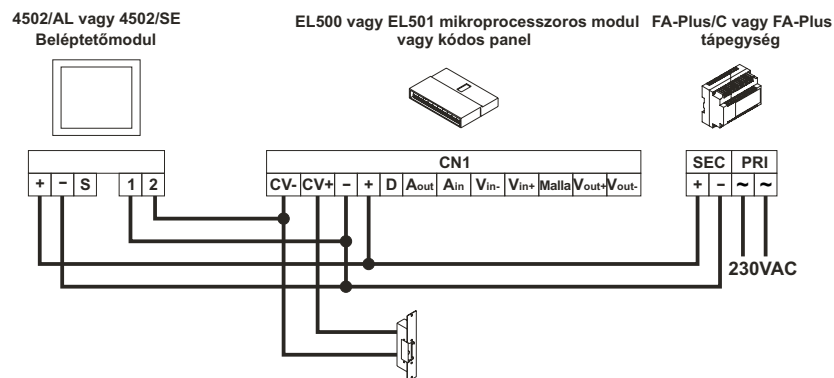
Több ajtós rendszer 4+'n' telepítésben.



Együtt működés 'Stadio Plus' ajtóvezérlőkkel.

A beléptetőmodul bekötése a 'Stadio Plus' ajtóvezérlőkön a telepítés típusától függ. Tápláláshoz használja az ajtóvezérlőre csatlakoztatott tápegységet.

Audio és video rendszerek digitális telepítésben.





www.golmar.hu



A Golmar fenntartja a jogot az előzetes értesítés nélküli változtatásokra.